



**PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES**  
**CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016**



**ANEXO I -**  
**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA PROVA PRÁTICA**  
**DO CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016**

Os critérios de avaliação da prova prática para os cargos de Agente Operacional – Calceteiro, Agente Operacional – Cozinheiro, Agente Operacional – Eletricista, Agente Operacional – Encanador, Agente Operacional – Pedreiro, Agente Operacional – Pintor, Agente Operacional – Serralheiro, Encarregado de Serviços, Orientador de Arte – Violão, Orientador de Arte – Artes Plásticas, Orientador de Arte – Teatro, Técnico de Artes Marciais – Boxe, Técnico de Artes Marciais – Judô, Técnico de Artes Marciais – Karatê e Técnico de Artes Marciais - Taekwondo serão os seguintes:

**AGENTE OPERACIONAL – CALCETEIRO**

<b>TAREFA: Assentar lajotas ou paralelepípedos em uma área de 1 (um) metro quadrado.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>40 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – COZINHEIRO**

<b>TAREFAS</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Planejamento do cardápio	0 a 20 pontos	<b>30 min</b>
2 - Boas práticas na manipulação dos alimentos	0 a 20 pontos	
3 - Técnicas de Preparação	0 a 20 pontos	
4 – Apresentação	0 a 20 pontos	
5 – Sabor	0 a 20 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – ELETRICISTA**

<b>TAREFA: Executar uma instalação elétrica mediante esquema a ser fornecido.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>40 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – ENCANADOR**

<b>TAREFA: Realizar instalação de um sistema hidráulico de acordo com o esquema a ser fornecido.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>40 min</b>



**PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES**  
**CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016**



<b>TAREFA: Realizar instalação de um sistema hidráulico de acordo com o esquema a ser fornecido.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – PEDREIRO**

<b>TAREFA: Construir e revestir 1 (uma) parede em L.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>60 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – PINTOR**

<b>TAREFA: Preparar a parede e executar a pintura.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>40 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**AGENTE OPERACIONAL – SERRALHEIRO**

<b>TAREFA: Montar uma peça de formato grade nas medidas definidas no ato da prova.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>40 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**ENCARREGADO DE SERVIÇOS**



**PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES**  
**CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016**



<b>TAREFA: Identificar ferramentas, peças, materiais e sua utilização nas diversas áreas de manutenção elétrica, hidráulica, alvenaria e serralheria.</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Observação das regras de segurança.	0 a 20 pontos	<b>20 min</b>
2 – Habilidade da execução da tarefa.	0 a 15 pontos	
3 – Uso correto dos instrumentos e equipamentos.	0 a 15 pontos	
4 - Organização das ferramentas e ou equipamentos.	0 a 10 pontos	
5 – Qualidade final do serviço.	0 a 40 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**ORIENTADOR DE ARTE – VIOLÃO**

<b>TAREFA: O candidato deverá executar, obrigatoriamente, as seguintes peças:</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
1 - Heitor Villa-Lobos - Estudo nº2, nº3, nº4 ou nº5.	0 a 20 pontos	<b>30 min</b>
2 - Abel Carlevaro - Prelúdio Americano nº1, nº2, nº3, nº4 ou nº5.	0 a 20 pontos	
3 - Leo Brower - 1 (uma) peça/movimento de livre escolha (exceto os Estudos Simples).	0 a 20 pontos	
4 - Aníbal Augusto Sardinha "Garoto" – 1 (uma) peça de livre escolha.	0 a 20 pontos	
5 - Frederico Moreno Torroba – 1 (uma) peça/movimento de livre escolha.	0 a 20 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS E TEMPO</b>	<b>100 pontos</b>	

**ORIENTADOR DE ARTE – ARTES PLÁSTICAS**

<b>TAREFAS</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
<b>1 - Desenhar um personagem de mangá com rosto e corpo, sendo avaliados expressões faciais, olhos, nariz, boca, proporções de rosto e corpo, movimentos, luz e sombra.</b>	0 a 50 pontos	<b>50 min</b>
<b>2 - Técnicas de Pintura a guache, lápis de cor, aquarela, hidrocor, pintura a óleo e nanquim, noção básica do disco cromático das cores.</b>	0 a 50 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**ORIENTADOR DE ARTE – TEATRO**

<b>TAREFAS</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO</b>
----------------	------------------	-------------------------------------



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES  
CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016



TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
<p><b>1 - Apresentação de uma cena de no mínimo 2 e no máximo 3 minutos, onde serão avaliadas a interpretação e a presença cênica.</b></p> <p>Escolher um dos textos abaixo para apresentação da cena:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bodas de Sangue (Federico Garcia Lorca)</li><li>- Macbeth (William Shakespeare)</li><li>- Eles não usam black tie (Gianfrancesco Guarnieri)</li><li>- O doente imaginário (Molière)</li><li>- O noviço (Martins Penna)</li><li>- Sacra Folia (Luis Alberto de Abreu)</li></ul> <p>Obs.: O candidato poderá utilizar réplica para a cena.</p>	0 a 30 pontos	6 min
<p><b>2 – Apresentar uma aula prática.</b></p> <p>O candidato deverá planejar uma aula de teatro de 15 minutos, voltada para o público adulto, que será aplicada por ele no dia da prova. Esta aula deverá conter:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Aquecimento</li><li>- Jogo de improvisação</li></ul> <p>Obs.: O candidato precisa finalizar sua aula no tempo acima dado.</p> <p>Serão avaliadas a metodologia e a didática.</p>	0 a 70 pontos	15 min
<b>TOTAL DE PONTOS E TEMPO</b>	<b>100 pontos</b>	21 min

**TÉCNICO DE ARTES MARCIAIS – BOXE**

TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
1 - Esquivas do Jab, Direito, Cruzado e Aper;	0 a 20 pontos	50 min
Bloqueio do Jab. Direito, Cruzado e Aper;		
Contra-Golpes (Trabalho de encontro ao Golpe).		
2 - Deslocamentos com Jab. Direito, Cruzado e Aper;	0 a 20 pontos	
3 - Agachamentos com Jab. Direito, Cruzado e Aper;	0 a 20 pontos	
Abdominais com Jab. Direito, Cruzado e Aper.	0 a 20 pontos	
4 - Escolinha de Boxe com manoplas (aparador de socos);	0 a 20 pontos	
5 - Alongamentos antes e depois dos treinos.	0 a 20 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**TÉCNICO DE ARTES MARCIAIS – JUDÔ**

TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
1 - Nague-no-kata completo.	0 a 25 pontos	50 min
2 - Conhecimento de fundamentos técnicos do Judô - postura, movimentação, <i>ukemi</i> .	0 a 25 pontos	
3 - Execução de técnicas de <i>nague-waza - go-kyo</i> e suas variações, <i>renraku-henka-waza</i> e <i>kaeshi-waza</i> .	0 a 25 pontos	



**PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES**  
**CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016**



TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
4 - Execução de técnicas de <i>katame-waza</i> e seu desenvolvimento.	0 a 25 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	

**TÉCNICO DE ARTES MARCIAIS – KARATÊ**

TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
<b>1 - SUKI WAZA (Técnicas do soco):</b> a- SONOBAZUKI b - JUNZUKI c - GIAKUZUKI d - JUNZUKI NO TSUKOMI e - KETE JUNZUKI f - KETE GIAKUZUKI g - KETE JUNZUKI NO TSUKOMI h - GIAKUZUKI NO TSUKOMI i - KETE GIAKUZUKI NO TSUKOMI j - TOBIKOMIZUKI l - TOBIKONDE NAGASHI ZUKI m - RENZOKUWAZA	0 a 35 pontos	
<b>2 - KERI WAZA (Técnicas de chute):</b> a - MAE GIRE b - MAWASHI GUERI c - YOKO GUERI d - SOKUTO KEHANASHI e - SOKUTO KEKOMI f - TOBIGUERI g - NIDANGUERI h - USHIRO GUERI i - URA MAWASHI GUERI j - SOTO MAWASHI GUERI l - MIKAZUKI GUERI m - SOKUTO OSAEUE	0 a 35 pontos	<b>50 min</b>
<b>3 - UKE WAZA (Técnicas de defesa):</b> a - JODAN UKE b - GUEDAN BARAI c - SHUTO UKE d - UTI UKE (SOTO UDE UKE) e - SOTO UKE	0 a 30 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES  
CONCURSO PÚBLICO - EDITAL Nº 01/2016



TÉCNICO DE ARTES MARCIAIS - TAEKWONDO

TAREFAS	PONTUAÇÃO	TEMPO MÁXIMO PARA REALIZAÇÃO
<b>1 - Pomsê – Movimentos Básicos</b> Teguk sa Jhang ( Movimento de faixa verde com azul ) Teguk Til Tchang	0 a 20 pontos	50 min
<b>2 - Base Taekwondo</b> Narani Sogui – Base na largura do ombro AP Sogui – Base de um passo Duit Kuby – Base em I Ap Kuby – Base de um passo e meio	0 a 20 pontos	
<b>3 - Tchagui ( Chutes Básicos )</b> Dolio Tchagui – Chute com peito do pé no rosto Bandal Tchagui – Chute diagonal para dentro peito pé Tit Tchagui – Chute de calcanhar para trás Aptchaoligui – Levantamento frontal de perna	0 a 20 pontos	
<b>4 -Sebum Kiorugui – Defesa Básica</b> 4 Defesas de três passos 4 Defesas de 1 passo 4 Defesas de Pegada	0 a 20 pontos	
<b>5 - Comando em Coreano</b> Tchariot – Sentido Jumby – Prepara Chio – Descansa Kiunhem - Comprimenta	0 a 20 pontos	
<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100 pontos</b>	